



## TERMOS DE USO 2019

# CP10

Empresa: **KLG INTERNET E PROGRAMAÇÃO LTDA;**

CNPJ: 33.144.280/0001-60;

Endereço: RUA DR. JOSE BASTOS, nº 111, SALA 2, VOMITA MEL, GUANAMBI, BA, CEP 46.430-000;

Produto: **CP10;**

Site/Contato: **WWW.CLUBEDOPALPITE.NET.**

Entretenimento e lazer é o principal objetivo aos usuários em geral que adquirirem a licença gratuita para utilizarem o **CP10**, produto da **KLG INTERNET E PROGRAMAÇÃO LTDA**, em 2019 ou uma das 4 (quatro) modalidades das licenças pagas, para que possam dispor dos serviços e funcionalidades exclusivas na mesma plataforma.

## CADASTRO

A partir de 10 de Abril de 2019 e durante a Temporada de 2019 do Campeonato Brasileiro de Futebol Masculino da Série A, os **Palpiteiros** (como iremos nos referir aos usuários) poderão se cadastrar e utilizar a plataforma do **CP10**, podendo se divertir através da licença gratuita ou através das licenças pagas, até o término do campeonato mencionado. Esse cadastro e o uso do **Fantasy Game CP10** ocorrerão por meio do site **CLUBEDOPALPITE.NET**.

Para o **Palpiteiro** que não tenha 18 (dezoito) anos completos ou pessoa que necessite de representante legal, deverá estar devidamente representado e/ou assistido, por seus pais ou responsáveis legais, os quais deverão contratar os serviços dispostos em

caráter de representação ou assistência, responsabilizando-se integralmente pelo **Palpiteiro** e suas ações.

Serão exigidas no cadastro no **CLUBEDOPALPITE.NET**, informações como a indicação de e-mail, nome, apelido, sexo, data de nascimento, endereço completo, CPF e número de celular. Nenhuma dessas informações serão expostas, apenas o apelido informado, ao cadastrar.

Os **Palpiteiros** não poderão criar mais de uma conta com o mesmo e-mail e CPF. O apelido informado não poderá ter palavras, expressões ou conjuntos gráfico-denominativos que já tenham sido escolhidos por outros anteriormente. Apelidos ofensivos ou de marcas serão negados no momento do cadastro ou (caso não seja detectado na hora) serão solicitadas as alterações posteriormente.

### **AQUISIÇÃO DAS LICENÇAS PAGAS**

A aquisição de uma das 4 (quatro) modalidades de licenças pagas poderá ser feita através de todos os meios disponíveis no momento da compra, mediante o pagamento dos valores aplicáveis devidamente informados e em conformidade com a licença escolhida pelo **Palpiteiro**. Seguem abaixo os tipos e valores das licenças pagas:

Licença <b>AMADOR</b> .....	2 palpites.....	R\$ 15,00
Licença <b>JUVENIL</b> .....	5 palpites.....	R\$ 35,00
Licença <b>PROFISSIONAL</b> ..	19 palpites.....	R\$ 125,00
Licença <b>CRAQUE</b> .....	38 palpites.....	R\$ 195,00

### **REGRAS**

Existirão premiações por rodada (ranking por rodada – premiando do 1º ao 10º colocado) e premiações gerais (ranking nacional - anuais, premiando, ao término da 38ª rodada do campeonato em questão, do 1º ao 20º colocado). Essas colocações serão estabelecidas por um SISTEMA DE PONTUAÇÃO – analisado por rodada – que será exposto adiante.

Os usuários darão palpites dos placares para os 10 jogos de cada rodada do campeonato brasileiro série A, de forma gratuita ou efetuando um pagamento conforme as licenças de palpites, e terão seus palpites pontuados, após resultado, conforme sistema

de pontuação. Os dez primeiros colocados em cada rodada serão premiados, assim como os vinte primeiros colocados no ranking final (ao término da 38ª rodada de cada competição).

Em caso de empate, serão considerados os seguintes critérios de desempate – em ordem:

1º - aquele que cravou mais resultados; ( PE )

2º - aquele que cravou mais gols dos vencedores; ( GV )

3º - aquele cravou mais gols dos perdedores. ( GP )

Permanecendo o empate, após os critérios acima, a premiação será realizada através da média dos prêmios da posição empatada.

## **PALPITES**

Os palpites serão classificados como FREE ou VIP. Se o usuário tiver saldo de palpites VIPs, automaticamente o palpite será classificado como VIP. O usuário não poderá escolher se o palpite será VIP ou FREE.

Se ao realizar um palpite o usuário não tiver saldo, o palpite será automaticamente FREE. Porém, o usuário poderá converter esse palpite FREE em VIP, após comprar uma das licenças.

Enquanto a rodada estiver com o status de Aberta, o usuário poderá converter o palpite de FREE para VIP e editar o palpite. A rodada mudando para o status de Em Andamento, nenhuma alteração poderá ser feita.

Um palpite não poderá ser cancelado em momento algum. Confirmou o palpite, automaticamente ele está palpitado.

## **CLASSIFICAÇÃO**

Os usuários que escolherem a opção gratuita, terão direito apenas aos brindes das rodadas e do ranking geral, enquanto aqueles que optarem por comprar as licenças de palpites terão direito a concorrer, além dos brindes, aos maiores prêmios. Os valores VIPs serão transformados em vale compras e os prêmios serão entregues em, até, 21 dias úteis.

O desempenho dos **Palpiteiros**, conforme seus placares palpitados, será transformado em pontos e computados a cada rodada do Campeonato Brasileiro de Futebol Masculino da Série A, obedecendo as seguintes regras:

Acertar o placar em cheio: 10,0 pontos;  
Acertar apenas os gols do vencedor: 6,5 pontos;  
Acertar apenas os gols do perdedor: 4,5 pontos;  
Acertar que foi empate (sem cravar o resultado): 3,5 pontos;  
Acertar quem venceu: 2,0 pontos;  
Acertar placar contrário: -4,0 pontos;

## **RANKINGS**

A cada rodada do Campeonato Brasileiro de Futebol Masculino da Série A, até o início da primeira partida da rodada posterior, o **CP10** computará e somará os pontos de cada **Palpiteiro** a partir dos placares palpitados na rodada anterior. Caso alguma partida tenha problema e não seja realizada na sua rodada, será informado no site, o procedimento a ser adotado. Os **Palpiteiros** serão classificados em rankings no **CLUBEDOPALPITE.NET/CP10**, obedecendo os critérios de pontuação por rodada e por temporada (ano).

## **MINHA LIGA**

Cada Palpiteiro poderá criar 1 (uma) liga privada, chamada de Minha Liga.

Deverá informar um título e uma descrição. Poderá adicionar quantos participantes quiser. Contudo, os participantes deverão ser Palpiteiros cadastrados na plataforma.

Após adicionar, é necessário que o Palpiteiro convidado, acesse a plataforma e clique na Liga Privada para confirmar sua participação.

A liga privada irá classificar os participantes conforme seus palpites realizados no campeonato do CP10.

O Palpiteiro Criador da liga privada, poderá excluir a liga quando achar necessário. Porém, essa ação é irreversível.

O Palpiteiro Criador também poderá excluir um participante quando achar necessário. Ao excluir o participante, sua classificação da liga também será apagada.

## DISPOSIÇÕES GERAIS

Os **Palpiteiros** concordam com todas as condições deste termo sem reservas a partir da utilização dos serviços disponibilizados e reconhecem que este termo poderá ser alterado à critério exclusivo do **CLUBEDOPALPITE.NET/ CP10**, quando necessário e à sua conveniência, garantida a prévia e efetiva divulgação.

Os serviços disponibilizados têm toda a sua estrutura tecnológica baseada em sistemas de hardware e software, mantidos em ambiente reservado e seguro, estando reservado ao **CLUBEDOPALPITE.NET**, o direito de efetuar toda e qualquer ação corretiva nas plataformas aplicáveis.

Tendo em vista as características inerentes ao ambiente da internet, não há como garantir que os acessos estejam livres de invasões, interrupções ou suspensões, uma vez que referidas ocorrências não são sujeitas ao controle do administrador, portanto, alheios ao controle administrativo (culpa exclusiva de terceiros), razão pela qual o **CLUBEDOPALPITE.NET/ CP10**, se eximem de toda e qualquer responsabilidade proveniente de tais fatos e/ou atos.

Reconhecem os **Palpiteiros** que terceiros de má-fé poderão se utilizar de subterfúgios tecnológicos a fim de ter acesso a seus dados pessoais e/ou a fraudar os serviços disponibilizados e, portanto, isentam a **KLG INTERNET E PROGRAMACÃO LTDA** de qualquer responsabilidade correlata.

O **CLUBEDOPALPITE.NET** se reserva ao direito de efetuar toda e qualquer ação corretiva que se aplique às ações de terceiros que venham a interferir, sob qualquer aspecto, no funcionamento das plataformas aplicáveis para disponibilização dos seus serviços.

Os **Palpiteiros**, no ato da aquisição de qualquer dos serviços disponibilizados, aderem sem reservas a este regulamento e autorizam gratuitamente a divulgação pelo **CLUBEDOPALPITE.NET**, a seu critério, dos seus nomes e respectivas pontuações, bem como em qualquer mídia, sem limitação de tempo ou de número de vezes, no Brasil e/ou no exterior, a critério do **CP10**.

O **CLUBEDOPALPITE.NET** poderá suspender ou interromper definitivamente seus serviços, a qualquer tempo, a seu exclusivo critério.

Os **Palpiteiros** declaram conhecer as normas penais e de prevenção à corrupção previstas na legislação brasileira e se comprometem a cumpri-las fielmente no exercício de quaisquer das disposições deste Termo de Uso.

O Usuário (Palpiteiro), desde já, expressamente, autoriza o recebimento de anúncios, propagandas e publicidades da **CLUBEDOPALPITE.NET/ CP10** quando da utilização dos serviços disponibilizados.